

**Class'SPARKOH!**  
— Les classes de sciences  
2026\_2027

SPARK  
OH!

**DES ÉMOTIONS  
SCIENTIFIQUEMENT  
PROUVÉES**

📷 📺 📱 📧 SPARKOH.be

Pour les classes de  
la 3<sup>e</sup> à la 6<sup>e</sup> primaire

Présentation —————> pages 3 et 4

Les infos pratiques —————> pages 5 à 7



3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup>  
primaire  
CE2 et CM1



5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup>  
primaire  
CM2 et  
6<sup>e</sup> collège

Classe de découvertes, classe de dépaysement... quel que soit le nom qu'ils prennent, les séjours de classes constituent des moments privilégiés pour installer une dynamique de groupe propice à une démarche active de construction de savoirs et de savoir-faire.

Une Class'SPARKOH! est un programme d'activités résidentiel de 3, 4 ou 5 jours qui permet d'explorer les sciences et les technologies grâce aux ressources du SPARKOH!.

Ce sont aussi des moments forts passés dans un cadre étonnant et stimulant.

# SPARKOH!

c'est aussi...

## Les Class'SPARKOH!

Formule en 3, 4 ou 5 jours

Activités résidentielles

### Une pédagogie par projet

Les Class'SPARKOH! sont conçues comme des projets pédagogiques concrets dans lesquels:

- La manipulation est le moteur du processus d'apprentissage;
- les élèves perçoivent la finalité des apprentissages;
- la collaboration entre les élèves est privilégiée;
- l'approche est interdisciplinaire et les savoirs sont globalisés et contextualisés;
- les élèves adoptent une démarche active d'apprentissage qui les mène à plus d'autonomie.

### Des ressources exceptionnelles

Encadrés par les animateurs du SPARKOH!, les enfants seront amenés à construire des savoirs ainsi que des savoir-faire. Ils seront encouragés à se poser des questions, émettre des hypothèses et chercher ensemble des réponses à l'aide des différentes ressources du SPARKOH!: expositions, ateliers, observatoires, ressources documentaires.

Leurs capacités à exprimer leur opinion dans un langage adéquat, à débattre, à structurer leurs acquis seront développées par la réalisation d'un produit fini dans notre atelier multimédia ou dans notre studio de télévision de qualité professionnelle.

Ici, ce seront les enfants qui prendront la totalité du processus de création en charge (scénario et mise en page, prise de vue à la caméra, régie son, montage, etc.)



Logement à Mons

Les Auberges de Jeunesse  
Belgium

# SPARKOH!, l'école hors les murs...

## Une journée type

Pour organiser votre séjour, n'hésitez pas à consulter notre offre scolaire pour les

P3  
P4

P5  
P6

sur (<https://sparkoh.be/ecoles/fondamental-primaire/>)

La journée commence directement au SPARKOH! où les animations seront encadrées par nos animateurs, en collaboration étroite avec l'enseignant. En fin de journée, à la suite d'une activité récréative, une séance de travail sera menée sur le lieu d'hébergement, l'Auberge de Jeunesse de Mons, par l'enseignant selon un programme prédéfini avec les animateurs du SPARKOH!. Il s'agit d'une séance essentielle pour le travail de structuration et d'élaboration du scénario des séquences à produire.

### Une journée d'animations pratiques

Quelle que soit les activités choisies, les élèves la découvriront en réalisant des ateliers pratiques d'expérimentation, des moments de recherches et d'observation, une découverte d'exposition en autonomie avec un outil d'aide à la visite. Pour les séjours de 4 ou 5 jours, toutes les informations récoltées seront rassemblées, mises en rapport et ce qui paraîtra le plus significatif aux enfants sera exprimé dans notre studio TV ou notre atelier multimédia.

### L'encadrement

L'encadrement des activités organisées au SPARKOH! est assuré par l'équipe d'animation interne en étroite collaboration avec l'enseignant. Son implication active constitue un facteur essentiel de la réussite du projet de classe.

Les activités encadrées organisées sur le lieu d'hébergement sont animées par l'équipe du centre d'hébergement avec l'enseignant.

En ce qui concerne les périodes d'activité libre (séances de "classe", détente, etc.), les périodes de repas, la surveillance des nuitées, l'établissement scolaire devra prévoir un personnel qui contribuera à la surveillance si ce renfort est souhaité, sauf dispositions particulières à discuter à l'inscription.

### Un programme varié

Voici, à titre indicatif, le programme d'une journée type, sous réserve d'aménagements en fonction d'éventuelles autres réservations ou de nécessités particulières.

- 9h00 -09h30 : arrivée au SPARKOH!
- 9h30 - 11h00 : 1<sup>re</sup> animation
- 11h00-11h30 : collation
- 11h30-13h00 : 2<sup>e</sup> animation
- 13h00-14h00 : repas
- 14h00-15h00 : découverte d'une exposition en autonomie avec outil d'aide à la visite ou structuration des acquis.
- 15h15-15h30 : collation
- 15h30 : départ vers l'auberge de jeunesse
- 16h30 : activités (à choisir en collaboration avec l'auberge de jeunesse) ou structuration des acquis.
- 18h30 : repas
- 19h30 : activités à choisir avec l'Auberge de Jeunesse.

Le programme détaillé des séjours sera fourni dès que la date et les activités de la Class' SPARKOH! seront connues et bloquées.

Le programme détaillé de la semaine sera défini en fonction des choix de projet, du lieu d'hébergement et des activités complémentaires souhaitées\*.

Ce programme détaillé sera transmis une fois que la date et les activités de la Class' SPARKOH! seront réservés.

\* À voir directement avec l'Auberge de Jeunesse.

# Infos pratiques



## L'hébergement

Pour vous accueillir durant le séjour, SPARKOH! collabore avec l'Auberge de Jeunesse de Mons, dont le confort et la qualité d'accueil sont particulièrement soignés.

Située à 6km du SPARKOH!, l'Auberge de Jeunesse de Mons est installée au coeur de la ville, à 100m de la Grand-Place et des rues commerçantes.

Le bâtiment est récent, équipé des infrastructures les plus modernes.

### Services spécifiques aux groupes:

- Équipe à l'écoute des besoins spécifiques des groupes
- Chambres doubles ou singl pour accompagnateurs (selon disponibilités)
- Salle de réunion/ classe équipée
- Service de restauration

En fonction des disponibilités, des activités complémentaires, sportives ou de découvertes sont organisées sur le lieu d'hébergement.

### Contact:

#### Auberge de Jeunesse du Beffroi,

Rampe du Château, 2  
7000 Mons

Tél. +32 (0)65 87 55 70

Fax +32 (0)65 87 55 71

Email:

mons@lesaubergesdejeunesse.be

www.lesaubergesdejeunesse.be

## La réservation

La Class'SPARKOH! est un séjour « tout compris ».

La réservation s'effectue auprès de l'auberge de jeunesse (065 87 55 70) qui se met alors en relation avec SPARKOH! et le transporteur qui assure les navettes entre les lieux d'hébergement et SPARKOH!

SPARKOH! prendra alors contact avec vous pour la programmation des activités.

## Formules et tarifs

Différentes possibilités de séjours existent - prix par personne\*:

- **Formule 3 jours/2 nuits:** 162€
- **Formule 4 jours/3 nuits:** 234€
- **Formule 5 jours/4 nuits:** 307€

\* sous réserve de modifications.

Prix calculé sur base d'une classe de 25 élèves + 2 profs.

Un accompagnant gratuit pour 10 élèves payants.

### Ce prix comprend:

- Le logement
- Les repas (petit déjeuner, pique-nique le midi, menu 3 services le soir) + collations
- Les transports Auberge - SPARKOH!\*
- L'accès aux infrastructures du SPARKOH!
- Les animations au SPARKOH! et le matériel didactique

### Ce prix ne comprend pas:

- Le transport entre l'établissement scolaire et le lieu d'hébergement.
- Le pique-nique et le goûter du premier jour.
- Les activités complémentaires organisées en dehors du lieu d'hébergement.

# Infos pratiques



## L'équipement des élèves

Le matériel didactique sera fourni par SPARKOH!. Toutefois, il est bon de prévoir que les élèves se munissent au minimum de :

- Petit matériel scolaire de base : crayons et feutres, bloc-notes, etc.
- Vêtements de rechange en suffisance
- Trousse de toilette complète et serviettes de bain
- Vêtements et chaussures de sport intérieur et extérieur
- Équipement de plein air : chaussures permettant de marcher aisément (ascension du terril notamment), coupe-vent et vêtement chaud et imperméable pratique adapté à la saison du séjour.



## Accidents et problèmes de santé

Afin que nous puissions faire face à d'éventuels accidents ou problèmes de santé, les élèves participants devront se munir d'une vignette de la mutuelle.

La liste des médecins actifs sur la commune de Frameries peut vous être transmise sur demande.

A titre indicatif :

- **Centre Hospitalier Epicura**  
Route de Mons, 63  
7301 Hornu  
065 71 31 11
- **CHU Ambroise Paré**  
Bvd John Fitzgerald Kennedy, 2  
7000 Mons  
065 41 40 40

# SPARK OH!

DES ÉMOTIONS  
SCIENTIFIQUEMENT  
PROUVÉES

© f d in SPARKOH.be