



DES ÉMOTIONS
SCIENTIFIQUEMENT
PROUVÉES

@ f d in SPARKOH.be

Histoires de science

La science, c'est toi qui la racontes !

Septembre_2025

Deviens VULGARISATEUR DE SCIENCE avec ta classe !



Concours scolaire

5^e, 6^e primaires, 2^e
et 3^e secondaires

BD, podcast ou vidéo :
explique une question de
science qui t'interpelle et tente
de remporter une nuitée VIP
au SPARKOH! ou un voyage
de 3 jours à Paris!*

* Règlement et conditions: sparkoh.be



DES ÉMOTIONS
SCIENTIFIQUEMENT
PROUVÉES

@ f d in SPARKOH.be

Les sciences, elles sont partout!

Dans les labos, dans les industries, dans les usines mais **AUSSI**, et **SURTOUT**, dans notre quotidien !
Et pourtant, les a priori sur les sciences ont la dent dure !
Trop complexes, trop ennuyeuses, pas suffisamment « vibrantes »... *Vraiment ?!*

Avec vos élèves, déconstruisez les préjugés, rendez les sciences accessibles, attractives et montrez à quel point elles sont importantes, étonnantes et parfois même magiques !



Votre mission si vous l'acceptez :

À vous de jouer !

Transformez-vous en véritable vulgarisateurs de science ! Explorez, racontez, éclairez la science autrement!

Un concours à destination des élèves de 5 et 6^e primaire et de la 2^e à la 3^e secondaire.



En clôture de son année-anniversaire au printemps, les **10 meilleures créations par niveau** seront présentées dans une exposition temporaire au SPARKOH!



Les thèmes et livrables

3 grandes thématiques inspirantes au choix :

- *Fake/Intox ou science ?*
Expliquez un concept scientifique et créez un contenu pour casser les fausses affirmations scientifiques, les préjugés ou idées reçues liées aux sciences !
Ex : c'est naturel, donc c'est sain
Ex : les sciences, discipline masculine ?
Ex : la NASA cache que la Terre est plate
- *Technologies*
En lien avec une thématique technologique : Intelligence artificielle, jeux vidéo, robotique...
- *Les métiers au cœur des STEM*
Expliquez un métier pour démystifier et tenter de comprendre les jobs dans le secteur des STEM (sciences, technologie, ingénierie, mathématiques)

Pour les élèves du secondaire

Invitez ou interrogez un.e intervenant.e actif/ve dans le secteur des STEM pour la réalisation de votre projet.

Les supports

Bulle de science

La science en BD

Vos élèves ont des talents artistiques ? Couchez-les sur les planches en abordant une thématique scientifique en BD !

- 3 à 4 planches illustrées
- 1 cover BD de présentation

Son de science

La science en podcast

Vos élèves ont des talents d'orateurs ? Passez en mode PODCAST !
Abordez un sujet scientifique, invitez des personnalités à débattre avec vous!

- 1 podcast de 2 à 5 min
- 1 affiche de présentation

Science on tourne!

La science en vidéo

Vos élèves ont des talents de réalisateurs ou d'acteurs ? Mettez-les en scène dans une capsule vidéo pour expliquer un phénomène ou un thème scientifique en images animées!

- 1 vidéo de 2 à 5 min
- 1 trailer vidéo 15 à 30"

1 concours
2 publics



Concours fondamental

Pour qui ?

Concours réservé aux élèves de 5^e et 6^e primaire dans l'enseignement en Fédération Wallonie-Bruxelles francophone.

Réalisation du projet :

de septembre 2025 au 16 janvier 2026.

À gagner !

Une nuitée d'explorations scientifiques au SPARKOH! pour toute votre classe !

Inclus : l'accès gratuit au SPARKOH! pour la classe gagnante et les encadrants - animations VIP - nuit dans l'espace muséal - repas du soir, petit-déjeuner et des surprises.



Concours secondaire

Pour qui ?

Concours réservé aux élèves de 2^e et 3^e secondaire dans l'enseignement en Fédération Wallonie-Bruxelles francophone.

Réalisation du projet :

de septembre 2025 au 16 janvier 2026.

À gagner !

Voyage de 3 jours/2 nuits à Paris

Dates du voyage du 08 au 10 avril 2026

- **Jour 1** – départ école vers Paris et visite de la Cité des sciences et de l'Industrie
Nuitée sur Paris
- **Jour 2** – Paradox Museum et Sciences Expériences + après-midi libre.
Nuitée sur Paris
- **Jour 3** – départ hôtel pour retour vers SPARKOH!

Inclus : transports en car, logement, accès aux attractions, les repas et des surprises.

Un projet transversal

Le concours s'inscrit dans une démarche d'éducation aux STEM visant à mobiliser les élèves autour de compétences transversales en mettant l'accent sur la dynamique de groupe et la collaboration autour d'un projet commun :



- **Compétences en communication**
Expression orale / écrite.
- **Compétences créatives et artistiques**
Exprimer ses idées et les transposer à travers un média.
- **Compétences cognitives et méthodologiques**
Analyser et synthétiser des informations scientifiques, faire preuve de pensée critique, structurer ses idées, organiser son travail.
- **Mobiliser une démarche scientifique**
Se questionner, observer et s'informer, expérimenter, évaluer la fiabilité d'une info scientifique.
- **Compétences sociales et collaboratives**
Apprendre à travailler en équipe autour d'un projet commun.
- **Compétences numériques**
Utilisation d'outils numériques.



Modalités de participation



Inscriptions

Les inscriptions sont ouvertes **jusqu'au 5 novembre 2025 à 12h** via le **formulaire en ligne**.

L'inscription est **obligatoire et gratuite** pour participer.

La visite du SPARKOH! en amont n'est pas obligatoire pour participer.

Le règlement

La participation au concours implique l'acceptation sans réserve de l'ensemble des modalités présentes dans le règlement.

Règlement consultable en ligne : <https://sparkoh.be/reglement-concours-histoires-de-science/>



Remise des projets

Les projets doivent être remis et envoyés au plus tard le 16 janvier 2026 à 00h à l'adresse mail : concours@sparkoh.be

Les groupes participants doivent remettre :

1. **Le produit / création finale** : podcast, vidéo, BD en respectant les critères repris dans le règlement.
2. **Une note / cartel de présentation** du groupe/classe et de la réalisation du projet.
3. **Les sources**

Sélection des lauréats

La sélection des lauréats se fait par un jury composé de plusieurs membres du SPARKOH! et spécialistes de la vulgarisation scientifique – sur base des critères d'évaluation définis dans le règlement.

Calendrier : les grandes dates



- **Lancement du concours :**
Le 16/09/25
- **Clôture des inscriptions :**
Le 05/11/25 à 12h
- **Remise des candidatures :**
Pour le 16/01/26 à 00h
- **Analyse et délibérations du jury :**
Du 19/01 au 27/01/26
- **Désignation des gagnants :**
Le 28/01/26
- **Exposition temporaire des œuvres :**
D'avril à août 2026



SPARKOH!, un lieu de vulgarisation STEM

Au SPARKOH!, nous éveillons la curiosité et l'intérêt des jeunes pour les sciences et les technologies. Ici, elles se transforment en véritable terrain de jeux et se vivent à travers des expériences actives et étonnantes.

La mission du science center ?

Vulgariser les sciences – et les STEM – les rendre attractives, vivantes et accessibles. Un défi relevé auprès des **455.000 élèves** accueillis de manière ludique et immersive, depuis plus de 25 ans.

Une visite de classe au SPARKOH!?

= une journée d'aventures dans l'univers des sciences



Expositions

Ecouter battre son cœur, créer un feu d'artifice, être bousculé par le vent... Une exploration des sciences par les sens.



Animations

Pour sa classe, un large choix d'animations encadrées en lien avec les référentiels pédagogiques.



Films d'animation

Une salle de cinéma originale, cubique avec projection sur 5 écrans, de films d'animation thématiques à vivre en 4D



Espaces ludiques

Parcours acrobatique indoor, décors animés, jeu d'enquête en réalité augmentée et plaine de jeux extérieure...



Balade nature

Un Jardin de la Biodiversité, et une flore locale avec le terril à escalader.



Des questions ?

Contactez notre équipe
via l'adresse concours :

concours@sparkoh.be