

Bienvenue

# WEEK-END ROBOTIX'S 20-21.04.24



Finales des concours  
de Belgique de robotique,  
animations, nouvelles  
technologies, spectacle...



Découvrez le monde  
fascinant de la robotique  
et de la technologie.

**SPARK  
OH!**

DES ÉMOTIONS  
SCIENTIFIQUEMENT  
PROUVÉES

SPARKOH.be

En partenariat  
avec

**TECHNOcampus**  
LES TALENTS DU FUTUR



# Plan des espaces / Activités en continu de 10h à 18h

## Espace « Animations » & espace « Concours de Belgique de Robotique »

- |   |  |              |
|---|--|--------------|
| 1_Palm Concept / <i>En fonction de la météo</i> | 4_nooby.tech                               | 7_ElectroLAB |
| 2_Alimento                                      | 5_Kodo Wallonie                            | 8_CodeNplay  |
| 3_AGEM  | 6_Quimesis / <i>Uniquement le dimanche</i> | 9_SPARKOH!   |

## Espace « Industrie & Nouvelles Technologies »

- |              |                 |
|--------------|-----------------|
| 10_I-Care    | 14_Technocampus |
| 11_Stäubli   | 15_Technocampus |
| 12_Schneider |                 |
| 13_Schneider |                 |

## Espace « Métiers & Formations » *Par le SIEP, les Carrefours et la Cité des métiers*

- |                          |
|--------------------------|
| 16_Mon orientation       |
| 17_Les métiers en action |
| 18_Information           |
| 19_Accueil               |



## Espace animation / En accès libre

### À la découverte du Drone Soccer

#### 1\_Palm Concept

À partir de 9 ans

#robotique #technologie #digital

### VR dans l'industrie alimentaire

#### 2\_Alimento

À partir de 8 ans

#VR #digital

### Découverte des métiers et formations du jeu vidéo

#### 3\_AGEM

À partir de 6 ans

#jeuvideo

### Mission sur Mars

#### 4\_nooby.tech

À partir de 8 ans

#robotique #technologie #codage

### Initiation au numérique

#### 5\_Kodo Wallonie

Tout public

#robotique #technologie

#jeuvideo #electronique #codage

### Les dessous des technologies du quotidien

#### 6\_Quimesis / Uniquement le dimanche

À partir de 4 ans

#robotique #technologie #codage

### Électronicien d'un jour

#### 7\_ElectroLAB

À partir de 8 ans

#robotique #electronique

### Je programme mon petit robot

#### 8\_CodeNplay

À partir de 6 ans

#robotique #technologie #codage

### Robotique pour les plus jeunes

#### 9\_SPARKOH!

À partir de 6 ans

#robotique #technologie #codage

## Espace « Industrie & Nouvelles Technologies »

Dans cet espace, découvrez d'incroyables machines aux facultés étonnantes issues du monde industriel présentées par Technocampus, Stäubli, Schneider et I-Care.

## Espace « Métiers & Formations »

Le SIEP, les Carrefours des métiers et la Cité des métiers vous invitent à explorer les carrières, métiers et formations STE(A) M porteurs d'avenir à travers des activités ludopédagogiques.

## Spectacle

En exclusivité, découvrez le spectacle de Manu Houdart *Very Math Trip*. Un one math show familial, drôle, truffé d'anecdotes et de moments « Waouh » pour vous faire aimer les maths!

> Infos et réservation en billetterie



## Ateliers / Sur inscription uniquement à l'accueil

### Main assembly

#### Technocité

À partir de 12 ans

#robotique #codage

### Apprendre à coder en créant un jeu vidéo

#### Logiscool

6-8 ans et 9-14 ans

#robotique #jeuvideo #codage

## Souriez, vous êtes filmés / photographiés!


Pour garder un souvenir mémorable de cet événement grand public, une équipe de professionnels capturera les moments forts du week-end. Restez à l'abri des caméras et appareils photos si vous ne désirez pas apparaître sur les images et vidéos.

Suivez-nous sur les réseaux sociaux pour les découvrir: 

## Les concours de Belgique de Robotique

Suivez les matchs en direct en lisant le résumé du règlement ci-dessous!

# ROBOTIX'S



Planète Sciences

Le résumé du **RÈGLEMENT**

Junior : 8-18 ans  
Senior : 18-30 ans

**Senior : pas d'intervention humaine**  
**Junior : robot filoguidé ou téléguidé**

**Rempoter les plantes**  
Récupérer les plantes et les mettre dans les pots (4 pts)

**Mettre les plantes en culture**  
L'équipe doit placer les plantes dans les zones de culture ou dans les jardinières (3 pts par plante, +1 si elle est dans un pot, +1 si elle est dans une jardinière)

**Assurer la pollinisation des plantes**  
Libérer les coccinelles (les PAMI) pour qu'elles rejoignent les plantes. (5 pts par zone occupée par un PAMI, +5 si le PAMI touche une plante)

**Recharger ses batteries**  
A la fin du match, le robot doit retourner dans sa zone (10 pts)

**Estimer le rendement de la récolte**  
L'équipe doit évaluer le nombre de points effectués pendant le match par son ou ses robot(s) (20 pts - écart/2 prédiction vs score réel)

**Match de 100 secondes**  
Table de jeu de 2x3 mètres  
Deux équipes par match

**Les balises servent à repérer la position des robots**

**Les tags aident à la reconnaissance d'image**

**Les PAMI sont des petits robots autonomes.**

**SPARK OH!**

**ROBOTIX'S**

**Orienter les panneaux solaires pour ne pas perdre d'énergie**  
L'équipe doit faire pivoter les panneaux solaires vers leur côté de la table de jeu (5 pts par panneau)

## Horaires des matchs

### Samedi 20/04

10h00 – 13h00: homologations  
14h00 – 15h15 : 1<sup>re</sup> série de matchs  
15h45 – 17h00 : 2<sup>e</sup> série de matchs

### Dimanche 21/04

10h15 – 11h30 : 3<sup>e</sup> série de matchs  
12h00 – 13h15 : 4<sup>e</sup> série de matchs  
14h15 – 15h30 : 5<sup>e</sup> série de matchs  
15h40 – 16h00 : finale des équipes invitées  
16h00 – 17h00 : phases finales à 8 équipes  
17h15 : remise des prix

## Vous souhaitez obtenir des informations sur nos prochains événements ROBOTIX'S ?

Nous vous invitons à compléter le formulaire ci-dessous et à le glisser dans l'urne présente sur notre stand 10\_SPARKOH!

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Email : \_\_\_\_\_

### Vous avez un intérêt pour :

- Concours ROBOTIX'S Junior
- Concours ROBOTIX'S + de 18 ans
- Exposant village
- Partenaire
- Autre (à préciser) \_\_\_\_\_

Conformément au Règlement Général sur la protection des Données (RGPD – EU2016/679 DU 27/04/2016), les données à caractère personnel (nom, prénom et email) ne seront utilisées que pour vous informer de l'actualité ROBOTIX'S 2025. Pas de conservation des données pour communiquer sur d'autres événements. Possibilité d'effacer vos coordonnées de notre base de données sur simple demande formulée par mail à [privacy@sparkoh.be](mailto:privacy@sparkoh.be).

### Attention!

Pénalités si anti-jeu, détérioration de l'aire de jeu...  
(perte de pièce du robot, faux départ, temps de préparation excessif...)



# SPARK OH!

DES ÉMOTIONS  
SCIENTIFIQUEMENT  
PROUVÉES

@ f d in SPARKOH.be

En partenariat  
avec

**TECHNOcampus**  
LES TALENTS DU FUTUR

les Cités  
des Métiers  
de Wallonie

Carrefours  
des Métiers  
de Wallonie

**siap**

